

บทที่ 3

ระบบสมการเชิงเส้น

ปัญหาพื้นฐานที่พบอยู่เสมอ อย่างหนึ่งก็คือ การแก้สมการเชิงเส้นที่มีหลายสมการและหลายตัวแปร (ตัวไม่ทราบค่า) ซึ่งเรียกว่าระบบสมการเชิงเส้น (system of linear equations) มีรูปแบบ ทั่วไปสำหรับ m สมการและมีตัวแปร n ตัวดังนี้

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right\}$$

ค่า $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ ที่สอดคล้องกับสมการทุกสมการ เรียกว่าเป็นคำตอบ หรือผลเฉลยของระบบสมการ ระบบสมการอาจมี ผลเฉลยเดียว หลายผลเฉลย หรือไม่มีผลเฉลยก็ได้

ในทางเรขาคณิตจะเขียนแทนสมการที่มีสองตัวแปรด้วยเส้นตรง มีสองสมการก็คือมีเส้นตรงสองเส้น จุดที่เส้นตรงทั้งสองเส้นนั้นตัดกันจะเป็นผลเฉลยของระบบสมการ เพราะว่าจุดนั้นสอดคล้องกับทั้งสองสมการ

สำหรับสมการที่มีสองตัวแปร ถ้าระบบสมการนั้นประกอบด้วยสมการเดียว จุดทุกจุดบนเส้นตรงจะสอดคล้องกับสมการ นั้นคือ ได้ผลเฉลยหลายผลเฉลย ถ้าระบบสมการประกอบด้วยสองสมการหากเขียนเป็นเส้นตรงถ้าเส้นตรงสองเส้นนั้นตัดกันก็แสดงว่ามีผลเฉลยเดียวคือจุดตัดที่เส้นตรงตัดกันถ้าเส้นตรงสองเส้นนั้นขนานกันและไม่ตัดกันก็แสดงว่าระบบสมการไม่มีผลเฉลย ถ้าเส้นตรงสองเส้นตัดกันเป็นเส้นเดียวก็แสดงว่าระบบสมการมีหลายผลเฉลย ในกรณีที่สมการมีสองตัวแปรแต่ระบบสมการประกอบด้วยสามสมการหรือมากกว่าถ้าเส้นตรงทั้งหมดตัดกันที่จุดเดียวก็แสดงว่าระบบสมการนั้นมีผลเฉลยเดียว แต่โดยทั่วไปถ้าระบบสมการมีจำนวนสมการมากกว่าจำนวนตัวแปรมักคาดว่าระบบ สมการนั้นไม่มีผลเฉลย

1. วิธีเชิงตัวเลขในการหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้น

ในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อคำนวณหาผลเฉลยของระบบสมการนั้นไม่จำเป็นต้องให้ได้เมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแຄลดรูปในเมทริกซ์สุดท้าย การคำนวณหาผลเฉลยสามารถกระทำได้โดยง่ายจากเมทริกซ์สามเหลี่ยมด้านบน (ถ้าทำโดยคอมพิวเตอร์) เมทริกซ์สามเหลี่ยมด้านบนได้มามาในระหว่างการดำเนินการเบื้องต้นแบบแຄล เพื่อให้ได้เมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแຄลรูป ดังนั้นจึงใช้แรงงานน้อยกว่าวิธีการดังกล่าวนี้มีชื่อว่า วิธีการกำจัดแบบเก้าส์ วิธีการซึ่งใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแຄลนี้อาจเรียกว่าเป็น วิธีตรง ผลเฉลยที่ได้จะเป็น ผลเฉลยที่แม่นตรง (exact solution) ถ้าไม่นับความคลาดเคลื่อนที่เกิดจากการปัดเศษ มีวิธีการที่จะลดความคลาดเคลื่อนนี้ให้น้อยที่สุดโดยการเลือกตัวยืนในการดำเนินการเบื้องต้นแบบแຄล ซึ่งจะกล่าวต่อไป วิธีการหาผลเฉลยของระบบสมการอีกวิธีหนึ่งก็คือ การกระทำซ้ำ วิธีการอย่างหลังนี้จะได้ผลเฉลยเพียงค่าประมาณเท่านั้น วิธีการกำจัดแบบเก้าส์ เป็นวิธีที่นิยมใช้เป็นวิธีตรง คือใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแຄลกับเมทริกซ์แต่่ตามของระบบสมการเพื่อให้กลายเป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแຄล แล้วเขียนผลเฉลยวิธีการเป็นดังนี้ สมมุติว่าระบบสมการมีจำนวนตัวแปรและจำนวนสมการเท่ากัน (คดว่าระบบสมการจะมีผลเฉลยชุด

(เดียว) ให้เขียนเมทริกซ์แต่งเติมของระบบสมการคือ $[A : B]$ ต่อไปใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแคล พยายามทำให้เมทริกซ์แต่งเติมมีลักษณะเป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแคล (หรือเกือบเป็นขั้นบันไดแบบแคล ตัวนำมีจำเป็นต้องเป็น 1) ในรูป $[U : C]$ แล้วเขียนผลเฉลยจากระบบที่มี $[U : C]$ เป็นเมทริกซ์แต่งเติมสรุปขั้นตอนวิธีได้ดังนี้

1. เขียนเมทริกซ์แต่งเติมของระบบสมการเชิงเส้นคือ

$$\left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{array} \right]$$

2. ใช้วิธีการดำเนินการเบื้องต้นแบบแคลกระทำกับเมทริกซ์แต่งเติม จนกระทั่งได้เมทริกซ์ $[A : B]$ อยู่ในรูปเมทริกซ์(เกือบ)ขั้นบันไดแบบแคลคือ

$$\left[\begin{array}{cccc|c} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} & c_1 \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} & c_2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{nn} & c_n \end{array} \right]$$

จากเมทริกซ์นี้สามารถเขียนระบบสมการและหาผลเฉลยได้ง่ายโดยการแทนค่าขึ้นหลัง นั่นคือเขียน กลับเป็นระบบสมการได้ดังนี้

$$\begin{aligned} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n &= c_1 \\ u_{22}x_2 + \cdots + u_{2n}x_n &= c_2 \\ &\vdots \\ u_{nn}x_n &= c_n \end{aligned}$$

จากสมการสุดท้ายหาค่า x_n ได้เป็น

$$x_n = \frac{c_n}{u_{nn}}$$

และจากสมการถัดขึ้นไป หาค่า x_{n-1} โดยการแทนค่า x_n ที่ได้จากสมการสุดท้าย และกระทำดังนี้ต่อไปจะได้

$$\begin{aligned} x_n &= \frac{c_n}{u_{nn}} \\ x_{n-1} &= \frac{c_{n-1} - u_{n-1,n}x_n}{u_{n-1,n-1}} \\ &\vdots \\ x_2 &= \frac{c_2 - (u_{23}x_3 + u_{24}x_4 + \cdots + u_{2n}x_n)}{u_{22}} \\ x_1 &= \frac{c_1 - (u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n)}{u_{11}} \end{aligned}$$

มีข้อแม้ว่า u_{ii} ทุกตัวต้องไม่เป็นศูนย์เงื่อนไขเป็นดังนี้

- ถ้า $u_{ii} \neq 0$ ทุกค่า $i = 1, 2, 3, \dots, n$ แสดงว่าระบบสมการมีผลเฉลย 1 ชุด
 - ถ้า $u_{ii} = 0$ และ $c_i \neq 0$ สำหรับ i บางค่าและทุกค่า $j \geq i$ แสดงว่าระบบสมการไม่มีผลเฉลย
 - ถ้า $u_{ii} = 0$ และ $c_i = 0$ สำหรับ i บางค่าและทุกค่า $j \geq i$ และไม่มีตั้งข้อ 2. แสดงว่าระบบสมการมีผลเฉลยจำนวนไม่จำกัด

ตัวอย่าง 1.1 จะใช้วิธีการกำจัดแบบเกาส์ในการหาผลเฉลยของระบบสมการต่อไปนี้

$$\begin{aligned}1.133x_1 + 5.281x_2 &= 6.414 \\24.14x_1 - 1.210x_2 &= 22.93\end{aligned}$$

ตัวอย่าง 1.2 จงระบบสมการต่อไปนี้ด้วยวิธีการทำจัดแบบเกาส์

$$\begin{bmatrix} 0.0003 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.0001 \\ 1 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่าง 1.3 จงใช้วิธีตัดออกของแก๊สในการหาผลเฉลยของระบบสมการต่อไปนี้ ถ้าสามารถทำได้

$$\begin{array}{ll} x_1 - 2x_2 - 6x_3 = -17 & x_1 - x_2 + x_3 = 3 \\ \textcircled{1}. \quad 2x_1 - 6x_2 - 16x_3 = -46 & \textcircled{2}. \quad -2x_1 + 3x_2 + x_3 = -8 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 = -5 & 4x_1 - 2x_2 + 10x_3 = 10 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll}
 x_1 + 2x_2 + 6x_3 = 21 & x_1 + 3x_2 + 6x_3 - 26x_4 = -7 \\
 \text{¶.} \quad 2x_1 - x_2 + x_3 + 5x_4 = 12 & \Downarrow \quad -2x_1 - 5x_2 - 10x_3 + 3x_4 = 1 \\
 x_1 - x_2 - x_3 - 4x_4 = -9 & x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \\
 3x_1 - 2x_2 - 6x_3 = -4 & 2x_2 + 2x_3 - 3x_4 = -10
 \end{array}$$

2. ระเบียบวิธีการแยกแบบแอลจู

สำหรับหัวข้อนี้เราจะทำการแยกเมทริกซ์ A ออกเป็นเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมล่าง L ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักเป็นหนึ่งและเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมบน U ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักไม่เป็นศูนย์ ในที่นี่เราจะเขียนสัญลักษณ์และเสนอแนวคิดต่อๆ ไปรูปแบบของเมทริกซ์ขนาด 4×4 แนวคิดเดียวกันนี้สามารถขยายเพื่อใช้กับเมทริกซ์ขนาด $n \times n$

นิยาม 2.1 ให้ A เป็นเมทริกซ์ไม่เอกฐาน มีตัวประกอบเชิงสามเหลี่ยม ถ้าเมทริกซ์ A สามารถเขียนให้อยู่ในรูปผลคูณระหว่างเมทริกซ์สามเหลี่ยมล่าง L ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักเป็นหนึ่ง และเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมบน U

ในรูปแบบของเมทริกซ์ขนาด 4×4 เราอาจแยกตัวประกอบของเมทริกซ์ไม่เอกฐานได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & 0 \\ l_{41} & l_{42} & l_{43} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & u_{14} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & u_{24} \\ 0 & 0 & u_{33} & u_{34} \\ 0 & 0 & 0 & u_{44} \end{bmatrix}$$

สมมติว่าเมทริกซ์ L สามประสิทธิ์ของระบบสมการ $AX = B$ มีตัวประกอบเชิงสามเหลี่ยม $A = LU$ ดังนั้นสามารถเขียนระบบสมการใหม่ได้ดังนี้

$$LUX = B$$

หรืออาจแยกเป็นสองระบบสมการได้ดังนี้

$$LY = B$$

และ

$$UX = Y$$

เพื่อจะนั้นการหาผลเฉลยของระบบสมการ $LUX = B$ ในลำดับแรกจะต้องหาผลเฉลยของระบบสมการ $LY = B$ หรือ

$$\begin{aligned} y_1 &= b_1 \\ l_{21}y_1 + y_2 &= b_2 \\ l_{31}y_1 + l_{32}y_2 + y_3 &= b_3 \\ l_{41}y_1 + l_{42}y_2 + l_{43}y_3 + y_4 &= b_4 \end{aligned}$$

จากนั้นแทนค่า Y ในสมการ $UX = Y$ และหาผลเฉลยของระบบสมการ $UX = Y$ หรือ

$$\begin{aligned} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + u_{13}x_3 + u_{14}x_4 &= y_1 \\ u_{22}x_2 + u_{23}x_3 + u_{24}x_4 &= y_2 \\ u_{33}x_3 + u_{34}x_4 &= y_3 \\ u_{44}x_4 &= y_4 \end{aligned}$$

ตัวอย่าง 2.1 จงแก้ระบบสมการต่อไปนี้ โดยวิธีการแยกแบบแอลจู

$$x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 = 21$$

$$2x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 4x_4 = 52$$

$$3x_1 + 10x_2 + 8x_3 + 8x_4 = 79$$

$$4x_1 + 12x_2 + 10x_3 + 6x_4 = 82$$

$$\text{จาก } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 \\ 2 & 8 & 6 & 4 \\ 3 & 10 & 8 & 8 \\ 4 & 12 & 10 & 6 \end{bmatrix} \quad \text{จะได้ } LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \left| \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -6 \end{bmatrix} \right.$$

ตัวอย่าง 2.2 จงแก้ระบบสมการต่อไปนี้ โดยวิธีการแยกแบบแอลจู

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 - x_3 &= 2 \\-2x_1 - x_2 + 3x_3 &= 3 \\x_1 - x_2 - 4x_3 &= -7\end{aligned}$$

ตัวอย่าง 2.3 จงแก้ระบบสมการต่อไปนี้ โดยวิธีการแยกแบบแอลจู

$$2x_1 + x_2 = 9$$

$$6x_1 + 4x_2 - x_3 = 25$$

$$2x_1 + 4x_3 = 20$$

3. ระเบียบวิธีการทำซ้ำแบบجاโคบี

สำหรับหัวข้อต่อไปนี้ จะแนะนำวิธีที่ใช้แก้ระบบสมการเชิงเส้นด้วยกระบวนการการทำซ้ำ ซึ่งเริ่มจากการสร้างสมการทำซ้ำ คาดเดาค่าของผลเฉลย หรือการกำหนดค่าเริ่มต้น และทำการคำนวณซ้ำจนกระทั่งผลลัพธ์ลู่เข้าสู่ผลลัพธ์ที่ยอมรับได้

พิจารณาระบบสมการต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

เริ่มด้วยการเขียนแต่ละสมการอย่างใหม่ให้อยู่ในรูปแบบที่สามารถคำนวณ x_1 ได้โดยตรงจากสมการที่ 1 คำนวณ x_2 ได้โดยตรงจากสมการที่ 2 และทำเช่นนี้เรื่อยไป ดังนี้

$$x_1 = \frac{b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3}{a_{11}} \quad \dots \quad (3.1)$$

$$x_2 = \frac{b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3}{a_{22}} \quad \dots \quad (3.2)$$

$$x_3 = \frac{b_3 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2}{a_{33}} \quad \dots \quad (3.3)$$

ให้ $x_1^{(k)}$, $x_2^{(k)}$ และ $x_3^{(k)}$ แทนจำนวน x_1 , x_2 และ x_3 ที่ได้จากการคำนวณครั้งที่ k ดังนั้นสมการการทำซ้ำสำหรับสมการ (3.1) – (3.3) คือ

$$x_1^{(k+1)} = \frac{b_1 - a_{12}x_2^{(k)} - a_{13}x_3^{(k)}}{a_{11}} \quad \dots \quad (3.4)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{b_2 - a_{21}x_1^{(k)} - a_{23}x_3^{(k)}}{a_{22}} \quad \dots \quad (3.5)$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{b_3 - a_{31}x_1^{(k)} - a_{32}x_2^{(k)}}{a_{33}} \quad \dots \quad (3.6)$$

จากนั้นจึงเริ่มทำการคำนวณโดยเริ่มจากการเดาค่าเริ่มต้น $x_1^{(0)}$, $x_2^{(0)}$ และ $x_3^{(0)}$ และแทนค่าเหล่านี้ในสมการ (3.4) – (3.6) และทำเช่นนี้เรื่อยไปจนผลลัพธ์ของ $x_1^{(k)}$, $x_2^{(k)}$ และ $x_3^{(k)}$ ลู่เข้าสู่ผลลัพธ์ที่มีความคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ เราสามารถหยุดกระบวนการทำซ้ำโดยสมการ (3.4) – (3.6) เมื่อ

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

หรือ

$$\frac{|x^{(k+1)} - x^{(k)}|}{|x^{(k+1)}|} < \varepsilon$$

ตัวอย่าง 3.1 จงแก้ระบบสมการต่อไปนี้ โดยวิธีทำซ้ำแบบ Jacobi

$$\begin{bmatrix} 5 & -1 & 1 \\ 2 & 8 & -1 \\ -1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 11 \\ 3 \end{bmatrix}$$

โดยที่ความคลาดเคลื่อนไม่เกิน $\varepsilon = 0.01$ และค่าเริ่มต้นเท่ากับ $x^{(0)} = [0 \ 0 \ 0]^t$

4. ระเบียบวิธีการทำข้อแบบเกาส์-ไซเดล

จากวิธีจากบีเราระบุจำนวนค่าของ $x_2^{(k+1)}$ จากค่า $x_1^{(k)}$ เมื่อว่าในขณะนั้นได้หากค่า $x_1^{(k)}$ แล้วก็ตามในความเป็นจริง การหาค่าของ $x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}, x_3^{(k+1)}, \dots, x_n^{(k+1)}$ นี้ใช้ค่าประมาณ $x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, x_3^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}$ ทุกตัว วิธีจากบีจึงมีข้อเรียกว่า วิธีการแทนค่าพร้อมกัน (Simultaneous Displacement) แต่วิธีเกาส์-ไซเดล ถูกปรับปรุงขึ้นเพื่อให้การคำนวณลูเข้าหากำตตอบเร็วขึ้น หลักของวิธีเกาส์-ไซเดลอยู่ที่การนำค่า $x_1^{(k+1)}$ ที่เกิดจาก การคำนวณครั้งที่ $k + 1$ จากสมการที่ 1 ไปใช้ในการคำนวณค่าของ $x_2^{(k+1)}$ จากสมการที่ 2 จากนั้นนำค่า $x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}$ ที่ได้ไปใช้ในการคำนวณค่า $x_3^{(k+1)}$ จากสมการที่ 3 และดำเนินกระบวนการเช่นนี้เรื่อยไป

ตัวอย่าง 4.1 จงใช้วิธีการทำข้อแบบเกาส์-ไซเดล หาผลเฉลยของระบบสมการต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} 5 & -1 & 1 \\ 2 & 8 & -1 \\ -1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 11 \\ 3 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่าง 4.2 จงแก้ระบบสมการต่อไปนี้ โดยวิธีทำซ้ำแบบเกาส์-ไซเดล

$$2x_1 + 8x_2 - x_3 = 11$$

$$5x_1 - x_2 + x_3 = 10$$

$$-x_1 + x_2 + 4x_3 = 3$$

ตัวอย่าง 4.4 จงแก้ระบบสมการ

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 3 & x_1 \\ 4 & 0 & -1 & x_2 \\ -2 & 5 & 0 & x_3 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} 3 \\ 14 \\ 7 \end{array} \right]$$

ด้วยระบบวิธีต่อไปนี้

พร้อมทั้งสังเกตข้อดีและข้อจำกัดของแต่ละวิธี

นิยาม 4.1 ให้ A เป็นเมตริกซ์ขนาด $n \times n$ เรียก A ว่า เมตริกซ์เด่นชัดแนวทแยงโดยแท้ (strictly diagonally dominant matrix) ถ้าค่าสัมบูรณ์ของสมาชิกในตำแหน่งแนวเส้นทแยงมุมหลักมีค่ามากกว่าผลบวกของค่าสัมบูรณ์ของแต่ละสมาชิกที่เหลือบนแถวเดียวกัน

ตัวอย่าง 4.5 ระบบสมการไดต่อไปนี้ มีเมทริกซ์สัมประสิทธิ์เป็นเมทริกซ์เด่นชัดแนวทแยงโดยแท้

$$\begin{aligned}5x_1 - x_2 + x_3 &= 10 \\2x_1 + 8x_2 - x_3 &= 11 \\-x_1 + x_2 + 4x_3 &= 3\end{aligned}$$

ตัวอย่าง 4.6 ระบบสมการได้ต่อไปนี้ มีเมทริกซ์สัมประสิทธิ์เป็นเมทริกซ์เด่นชัดแนวทแยงโดยแท้

$$\begin{aligned}2x_1 + 8x_2 - x_3 &= 11 \\5x_1 - x_2 + x_3 &= 10 \\-x_1 + x_2 + 4x_3 &= 3\end{aligned}$$

ทฤษฎีบท 4.1 ถ้าเมตริกซ์สามประสิทธิ์ A ของระบบสมการเชิงเส้น $AX = B$ เป็นเมตริกซ์เด่นชัดแนวทแยงโดยแท้แล้ว สำหรับค่าเริ่มต้นใด ๆ จะเปียบวิธีจาก็ปี และจะเปียบวิธีของเกาส์ - ไซเดล ลู่เข้าสู่ผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้น