



ชื่อระบบงาน

ผู้จัดทำ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์  
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

## คำนำ

สารบัญ

18"



1. ความสำคัญและที่มาของปัญหา

-----

2. วัตถุประสงค์

2.1 -----

-----

3. ขอบเขตของโครงการ

3.1 -----

-----

-

3.2 -----

-----

4. ระยะเวลาในการทำวิจัย

-----

-----

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

5.1 -----

-----

5.2 -----

-----

บทที่ 1  
บทนำ



22"

16"



## บทที่ 2

### ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 1. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

##### 1.1 แนวคิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

---

---

##### 1.2 แนวคิดเกี่ยวกับรายวิชาที่ทำการศึกษา หรือ เนื้อหาที่นำมาจัดทำบทเรียน

---

---

##### 1.3 ลักษณะสำคัญของโปรแกรม Adobe captivate 6.0

---

---

#### 2. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

---

---

บทที่ 3  
วิธีดำเนินการวิจัย

1. การสร้างแผนภูมিরะดมสมอง

---

---

2. การสร้างแผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์

---

---

3. การสร้างแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา

---

---

4. ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม(Flow chart)

---

---

5. การออกแบบการวางหน้าจอแสดงผล

ชื่อเรื่อง

บทที่ 4  
ผลการดำเนินโครงการ

ผลการดำเนินโครงการ (หน้าจอบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน)

## บทที่ 5

### สรุปผล

#### 1. สรุปผลการพัฒนาระบบ

---

---

#### 2. ข้อเสนอแนะ

---

---



## บรรณานุกรม

ภาคผนวก  
คู่มือการใช้งานระบบ

## คู่มือการใช้งานระบบ