

บทที่ 3

การเขียนโปรแกรมบน Arduino : Analog

อาจารย์สกรณ์ บุชบง

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

zagon.bb@bru.ac.th

ความแตกต่างของสัญญาณ Digital และ Analog

- ปัจจุบันรอบตัวเรามีรูปแบบข้อมูลที่เป็น Analog อยู่รอบตัว เช่น โทนเสียง, โทรสี เป็นต้น
- อุปกรณ์ต่าง ๆ ก็สามารถอยู่ในรูปแบบ Analog หรือ Digital ก็ได้



สัญญาณ คืออะไร

- สัญญาณในทางอิเล็กทรอนิกส์ คือ “ปริมาณ” ที่เปลี่ยนแปลงไปตามเวลา
- ในด้านวิศวกรรมไฟฟ้าปริมาณที่เปลี่ยนแปลงไปตามเวลาโดยปกติจะเป็นแรงดันไฟฟ้า ดังนั้นเมื่อพวกเราพูดถึงสัญญาณก็เพียงคิดว่ามันเป็นแรงดันไฟฟ้าที่เปลี่ยนแปลงตลอดเวลา
- สัญญาณจะถูกส่งระหว่างอุปกรณ์เพื่อสื่อสารกัน อาจจะเป็นภาพ เสียง วิดีโอ หรือข้อมูลที่ถูกเข้ารหัสก็ได้
- สัญญาณถูกส่งผ่านสาย หรือ ไร้สายก็ได้

สัญญาณ Analog

“ทุกปรากฏการณ์ในโลกธรรมชาติเป็น analog”

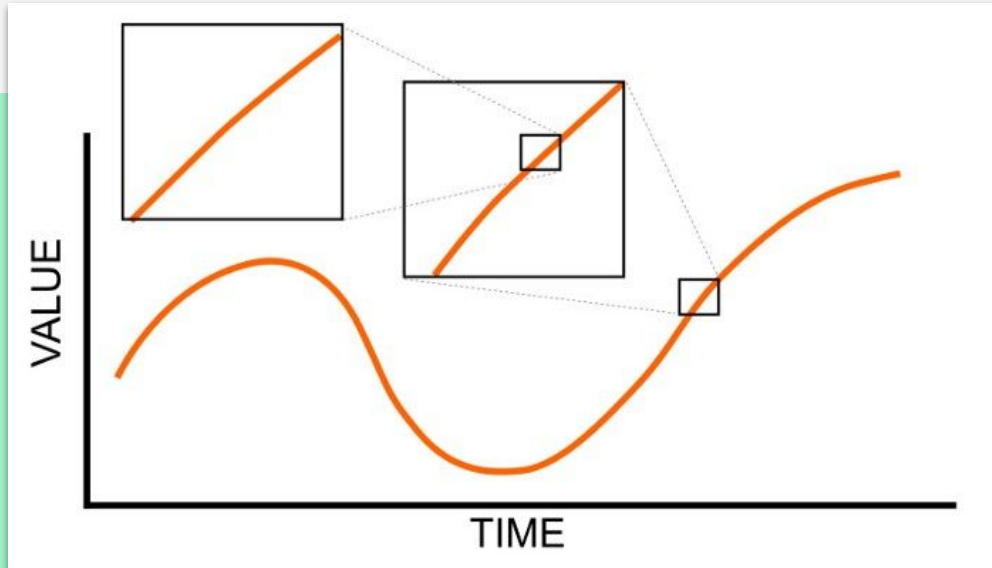
คำจำกัดความของ analog “... ปริมาณทางกายภาพอย่างต่อเนื่องของตัวแปร ...”

ปริมาณทางกายภาพเป็นได้ทุกอย่าง ทั้งอุณหภูมิของร่างกาย, ความดันในลือด, ระดับน้ำในทะเลสาบ, แรงดันไฟฟ้าภายในวงจรไฟฟ้า, ความเร็วของเครื่องบิน ฯลฯ

เนื่องจากสัญญาณมีความแตกต่างกันไปตามช่วงเวลา ซึ่งเป็นประโยชน์ในการวาดกราฟ

สัญญาณ Analog

เพื่อให้เข้าใจคำว่า “อย่างต่อเนื่องของตัวแปร” ให้เราพิจารณาภาพที่แสดงกราฟของค่าแรงดันไฟฟ้าเทียบกับเวลา กราฟเวลากับแรงดันของสัญญาณ analog ควรจะราบรื่นและต่อเนื่อง



แม้ว่าสัญญาณเหล่านี้อาจถูกจำกัดไว้ แต่ก็ยังคงมีค่าที่เป็นไปได้ไม่มีขีดจำกัดภายในช่วงนั้น เช่นแรงดันไฟฟ้าถูกจำกัดไว้ที่ -5 v ถึง $+5\text{ v}$ แต่เมื่อเราเพิ่มความละเอียดเราจะพบค่าได้อย่างไม่มีสิ้นสุดที่เป็นไปได้(เช่น 3.4 v , 4.24 v , 4.674 v และไม่มีที่สิ้นสุด)

สัญญาณ Digital

- คอมพิวเตอร์มีทั้ง 1, 0 ทั้ง yes, no ทั้ง on, off ทั้ง low, high เป็นต้น สิ่งเหล่านี้เป็นจริงสำหรับคอมพิวเตอร์แบบ digital และหน่วยพื้นฐานของข้อมูลจัดเก็บในแบบ digital จัดเก็บว่า 1 หรือ 0 เรียกข้อมูลนี้ว่า bit
- 1 bit เป็นได้แค่ 0 หรือ 1 เท่านั้น

1 BIT	
<u>PATTERN</u>	<u>NUMBER</u>
0	0
1	1

สัญญาณ Digital

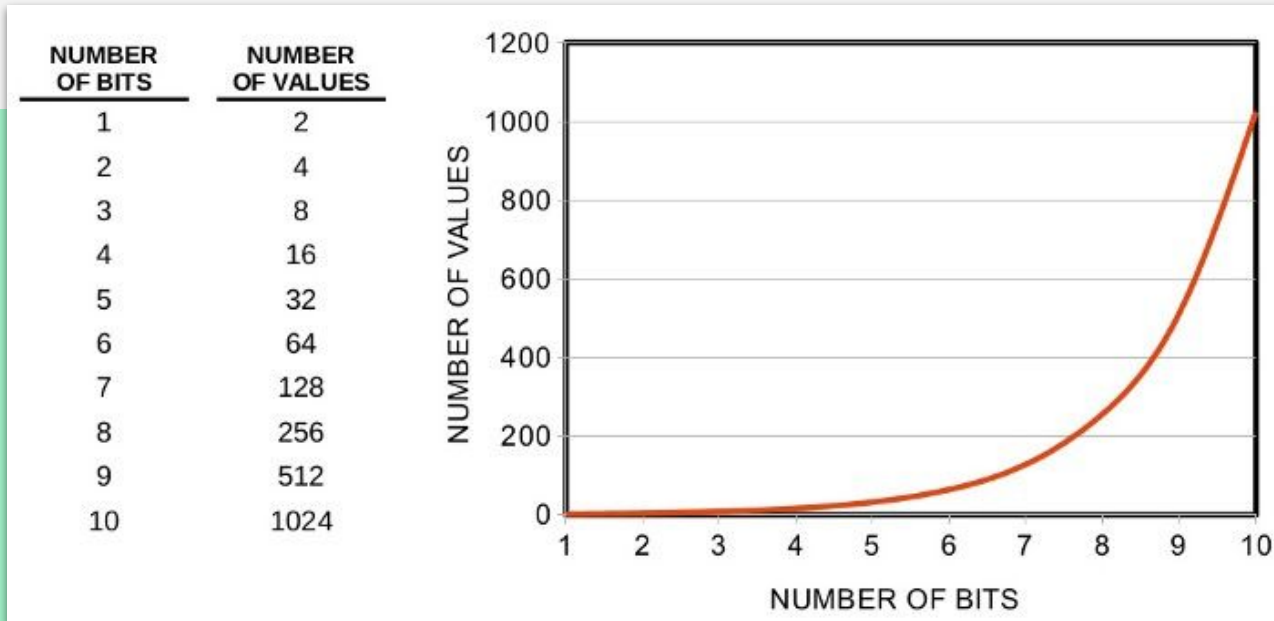
เปรียบเทียบระหว่าง 1 bit และ 2 bit

1 BIT	
<u>PATTERN</u>	<u>NUMBER</u>
0	0
1	1

2 BITS	
<u>PATTERN</u>	<u>NUMBER</u>
00	0
01	1
10	2
11	3

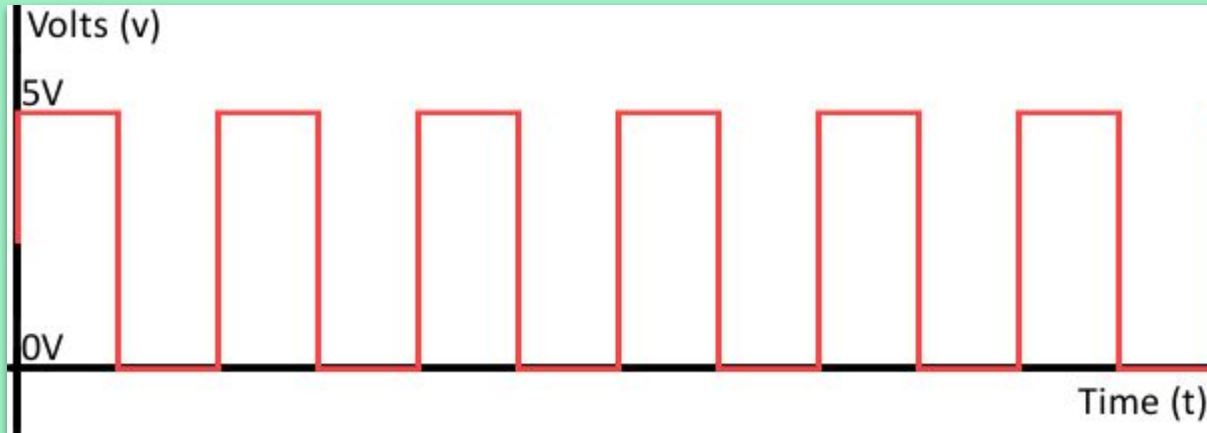
สัญญาณ Digital

- ยิ่งเราเพิ่มจำนวน bit เข้าไปเท่าไร เราก็จะใช้แสดงค่าได้มากขึ้นเท่านั้น
- การเพิ่มจำนวน bit จะเพิ่มจำนวนของปริมาณข้อมูลเข้าไปอีกเท่าตัวหนึ่ง ทำให้รูปแบบที่เพิ่มขึ้นไม่ใช่เชิงเส้น ดังรูป



สัญญาณ Digital

- สัญญาณ digital จะมีจำนวนค่าที่เป็นไปได้จำกัด จำนวนที่เป็นได้อาจเป็นจำนวนมากแต่ไม่ใช่อนันต์เหมือนอย่างสัญญาณ analog
- โดยทั่วไปแล้วสัญญาณจะถูกแทนด้วยแรงดันไฟฟ้า 0 v และ 5 v หากว่าเราสร้างกราฟแรงดันเทียบกับเวลาจะได้กราฟที่มีลักษณะเหมือนคลื่นสี่เหลี่ยม



สัญญาณ Analog สู่สัญญาณ Digital

- ในเมื่อเป็นแบบนี้เราจะทำอย่างไรให้เราสามารถบันทึกค่า analog ที่ดีเหล่านี้ ลงไปในเครื่องคอมพิวเตอร์ของเราได้ ?
 - เพียงแค่เราใช้ตัวแปลง analog เป็น digital (ADC)

Analog



Digital 1 bit



Analog



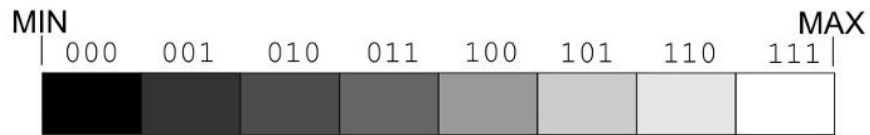
Digital 1 bit



Digital 2 bit

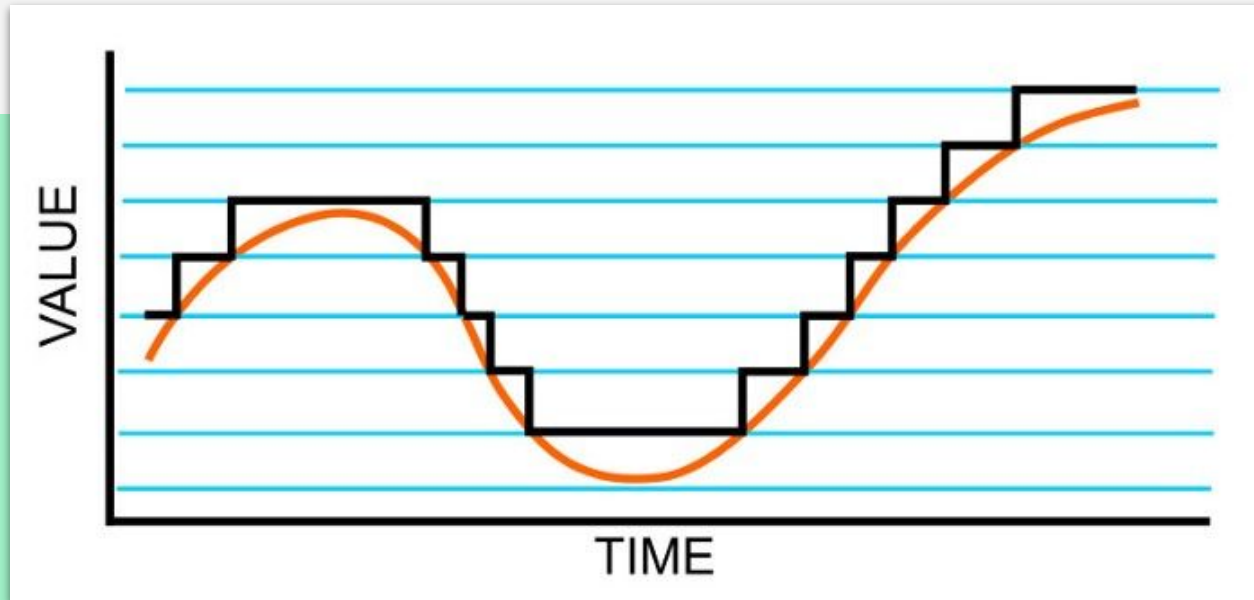


Digital 3 bit



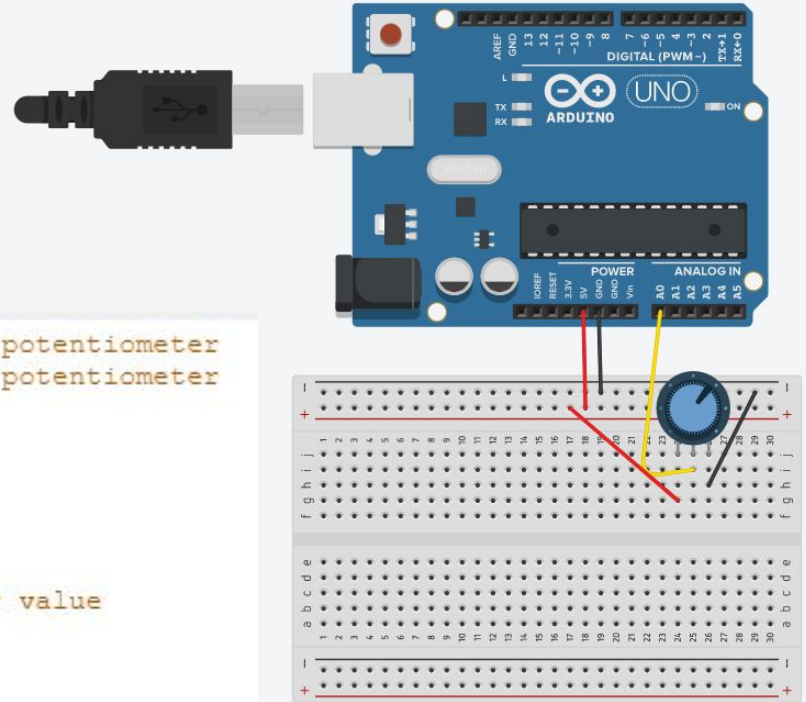
สัญญาณ Analog สู่สัญญาณ Digital

ถ้าเราใช้ ADC 3 bit มาแปลงสัญญาณจากภาพที่ 2 เราก็จะได้สัญญาณ analog (สีส้ม) ที่กลายเป็นสัญญาณ digital (สีดำ) ตามรูปแบบข้างล่าง



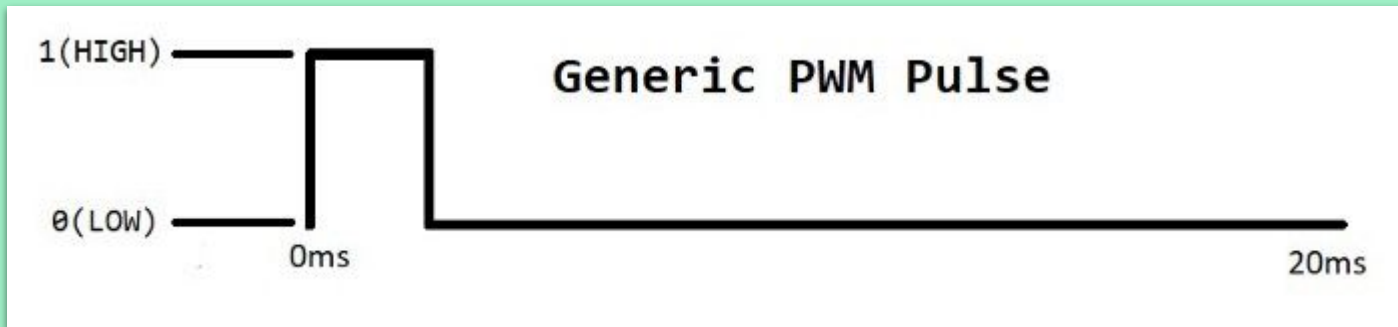
การอ่านค่า Analog

```
1 int potPin = A0; // Analog input pin connected to the potentiometer
2 int potValue = 0; // Value that will be read from the potentiometer
3 // Runs once at beginning of the program
4 void setup() {
5   Serial.begin(9600);
6 }
7
8 void loop() {
9   potValue = analogRead(potPin); // Read potentiometer value
10  Serial.println(potValue);
11  delay(10); // Wait for 10 ms
12 }
```



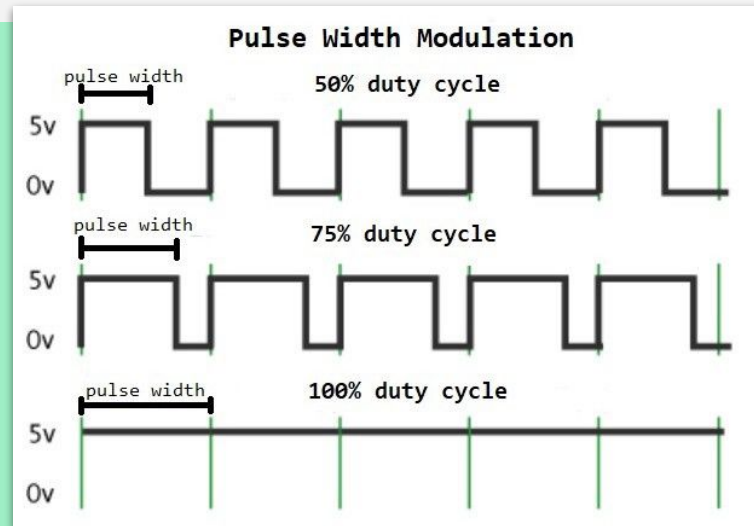
Pulse Width Modulation (PWM)

- Pulse Width Modulation(PWM) เป็นเทคนิคที่ทำให้เราสามารถอ่าน/เขียนข้อมูลแบบ analog ด้วยสัญญาณ digital ได้
- โดยจะสร้างสัญญาณคลื่นสี่เหลี่ยมออกมา สัญญาณที่สร้างออกมาจะสลับกันระหว่าง เปิด (HIGH) กับ ปิด (LOW) รูปแบบสัญญาณเปิด-ปิดนี้สามารถจำลองเป็นแรงดันไฟฟ้าระหว่าง เปิด (5 Volts) กับ ปิด (0 Volts)

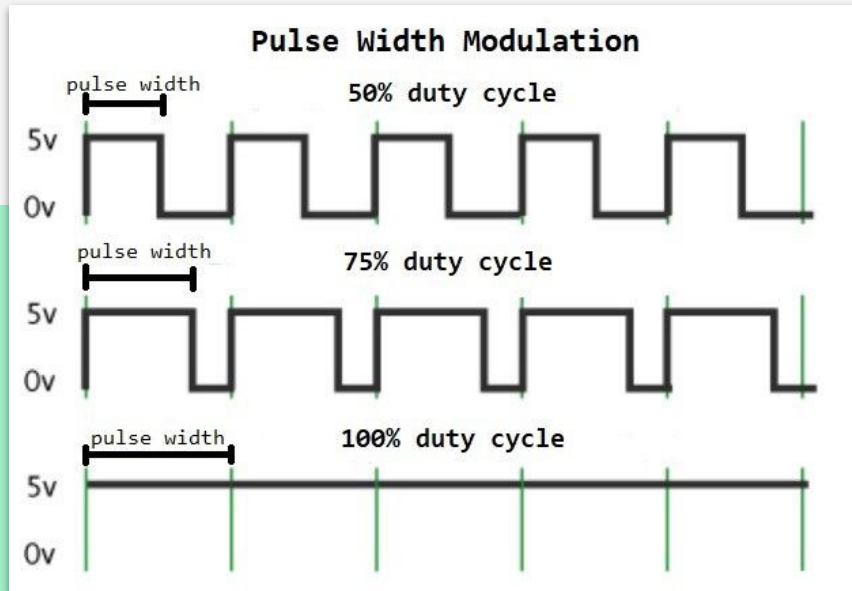


Pulse Width Modulation (PWM)

- ช่วงของเวลาที่สัญญาณเป็นเปิด เมื่อเทียบกับช่วงเวลาที่สัญญาณออกมาทั้งหมด เราจะเรียกช่วงเวลาดังนี้ว่า ความกว้างของสัญญาณ (Pulse width)
- เพื่อให้ได้ข้อมูลแบบ analog ที่ต่างกัน เราจะใช้ความกว้างของสัญญาณที่แตกต่างกันในการบ่งบอกค่าของข้อมูล analog



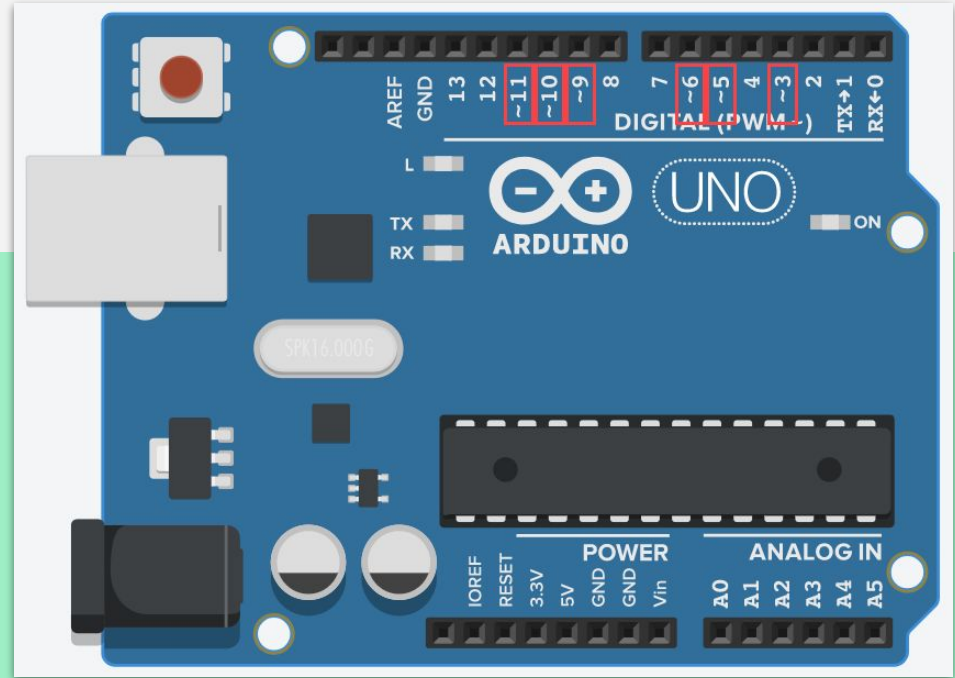
Pulse Width Modulation (PWM)



ความกว้างของเส้นสี่เหลี่ยมจะแสดงถึงช่วงเวลาที่
ระยะเวลาหรือช่วงเวลานี้เรียกว่า **period** เป็นค่า
ผกผันของความถี่อุปกรณ์ หากความถี่ของอุปกรณ์มี
ค่าประมาณ 50 Hz (ความถี่ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์) ความ
กว้างของเส้นสี่เหลี่ยมจะเป็นช่วงเวลา 20 ms (หาได้
จาก $T = 1/f$)

PWM on Arduino

GPIO บน Arduino ที่รองรับ PWM คือ
ขาที่มีสัญลักษณ์ตัวหนอน (~) กำกับอยู่



PWM on Arduino

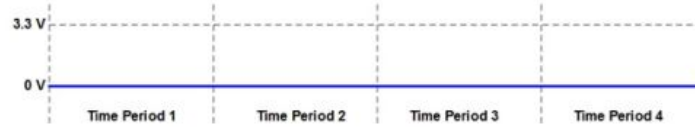
การเขียนโปรแกรมเพื่อส่งค่า PWM ออกไปที่ขา GPIO นั้นจะใช้คำสั่ง

`analogWrite(pin,value)`

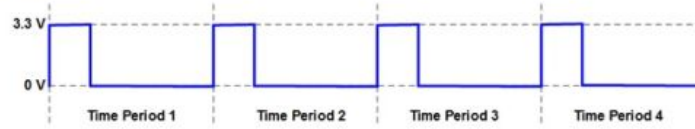
pin คือ หมายเลขขา GPIO ที่ต้องการส่งสัญญาณ PWM ออกไป

value คือ ค่าที่ต้องการส่ง (0 - 1023)

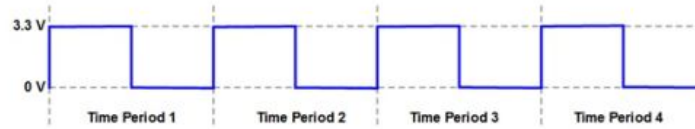
```
analogWrite(LedPin, 0);
```



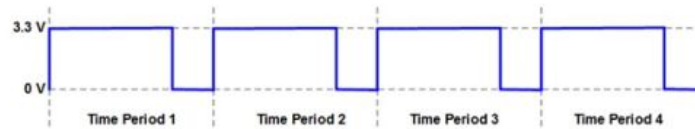
```
analogWrite(LedPin, 255);
```



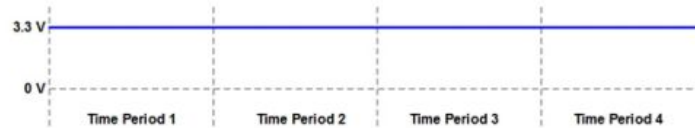
```
analogWrite(LedPin, 512);
```



```
analogWrite(LedPin, 767);
```

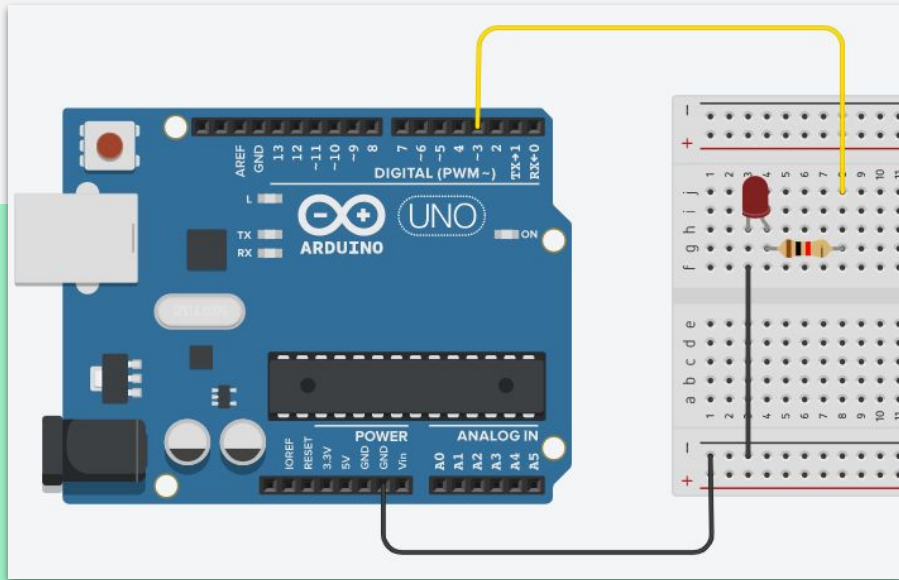


```
analogWrite(LedPin, 1023);
```



PWM on Arduino

Lab : ไฟทริ



```
1 int LedPin = 3;
2 void setup()
3 {
4   pinMode(LedPin, OUTPUT);
5 }
6
7 void loop()
8 {
9   analogWrite(LedPin, 0);
10  delay(1000);
11  analogWrite(LedPin, 255);
12  delay(1000);
13  analogWrite(LedPin, 512);
14  delay(1000);
15  analogWrite(LedPin, 767);
16  delay(1000);
17  analogWrite(LedPin, 1023);
18  delay(1000);
19 }
```

PWM on Arduino Lab : ไฟหรี่

ปรับปรุง Code ให้สั้นลงโดยใช้ Array มาช่วย

```
1  int LedPin = 3;
2  int time[] = {0,255,512,767,1023};
3  void setup()
4  {
5      pinMode(LedPin, OUTPUT);
6  }
7
8  void loop()
9  {
10     for(int i = 0;i<=4;i++){
11         analogWrite(LedPin, time[i]);
12         delay(1000);
13     }
14 }
```

PWM on Arduino

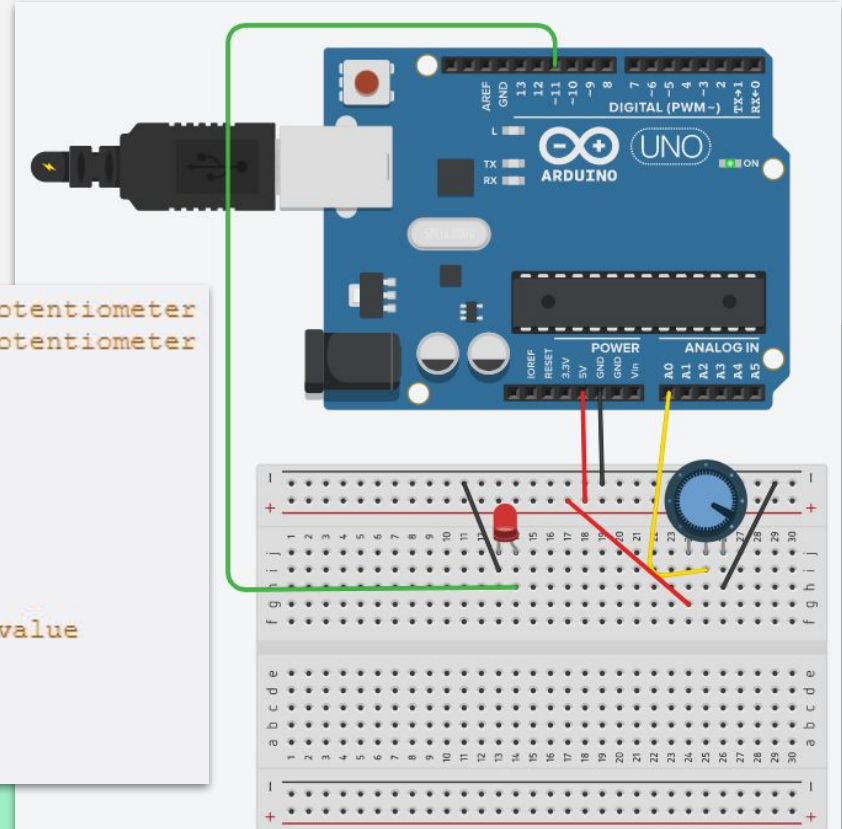
Lab : ไฟหรี่

ประยุกต์ Loop มาช่วย

```
1  int LedPin = 3;
2  void setup()
3  {
4    pinMode(LedPin, OUTPUT);
5  }
6
7  void loop()
8  {
9    for(int i = 0; i<=1023; i++){
10     analogWrite(LedPin, i);
11     delay(10);
12   }
13 }
```

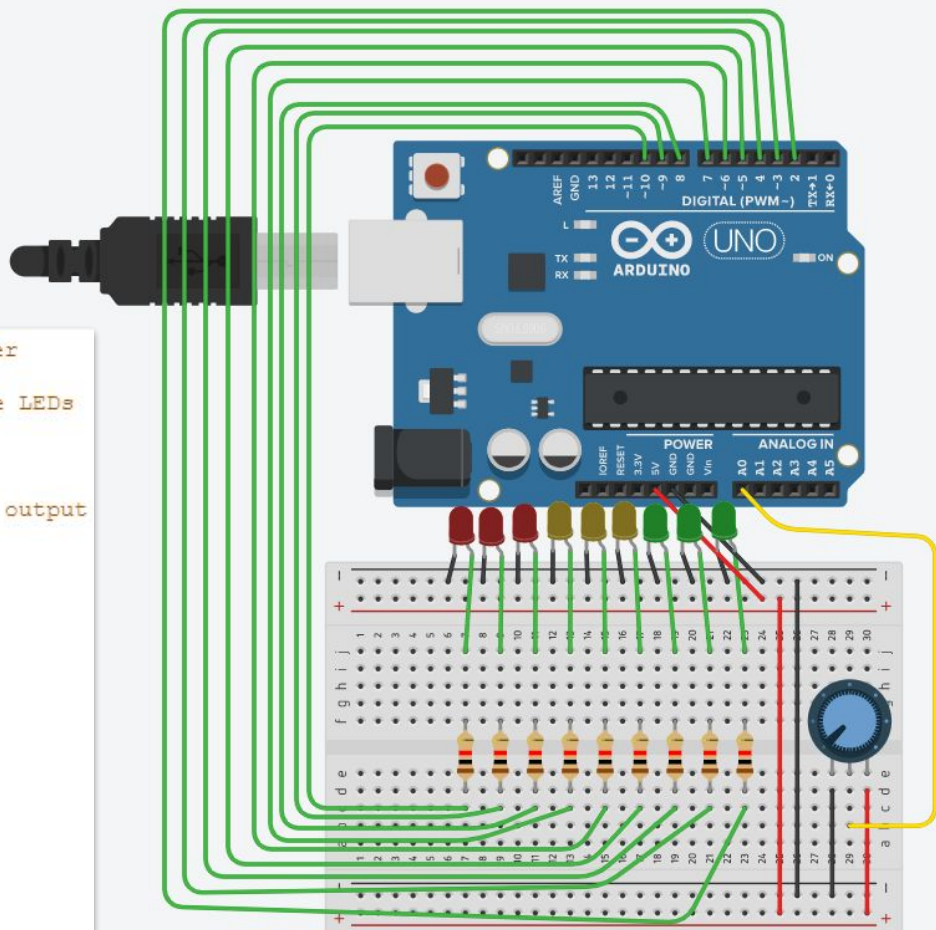
PWM on Arduino

```
1 int potPin = A0; // Analog input pin connected to the potentiometer
2 int potValue = 0; // Value that will be read from the potentiometer
3 int led = 11;
4 // Runs once at beginning of the program
5 void setup() {
6   Serial.begin(9600);
7   pinMode(led, OUTPUT);
8 }
9
10 void loop() {
11   potValue = analogRead(potPin); // Read potentiometer value
12   Serial.println(potValue);
13   analogWrite(led, potValue/4);
14   delay(10); // Wait for 10 ms
15 }
```



BAR GRAPH

```
1  const int analogPin = A0; // Pin connected to the potentiometer
2  const int ledCount = 9; // Number of LEDs
3  int ledPins[] = {2,3,4,5,6,7,8,9,10}; // Pins connected to the LEDs
4  void setup() {
5      Serial.begin(9600);
6      for (int thisLed = 0; thisLed < ledCount; thisLed++) {
7          pinMode(ledPins[thisLed], OUTPUT); // Set the LED pins as output
8      }
9  }
10 // Start a loop
11 void loop() {
12     int sensorReading = analogRead(analogPin); // Analog input
13     Serial.println(sensorReading);
14     int ledLevel = map(sensorReading, 0, 1023, 0, ledCount);
15     for (int thisLed = 0; thisLed < ledCount; thisLed++) {
16         if (thisLed < ledLevel) { // Turn on LEDs in sequence
17             digitalWrite(ledPins[thisLed], HIGH);
18         }
19         else { // Turn off LEDs in sequence
20             digitalWrite(ledPins[thisLed], LOW);
21         }
22     }
23 }
```



แบบฝึกหัด

ให้นักศึกษาอธิบายการทำงานของ Lab **BAR GRAPH**

จบบทที่ 3

Ref:

<https://medium.com/icreativesystems/analog-vs-digital-c932477b0b63>

<https://medium.com/icreativesystems/to-know-pwm-373efa1322ce>